

ScopeMeter192/196/199 用户手册补充内容


利用波形数学函数


对输入波形 A 和 B 进行加法、减法或乘法运算时，测试工具将显示数学结果波形及输入波形 A 和 B。

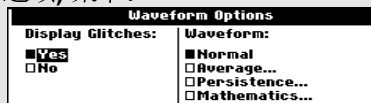
将输入波形 A 显示于竖轴上，输入波形 B 显示于横轴上，这样就产生一张 A 对 B 的图。


数学函数在波形 A 和 B 上执行点到点的运算。

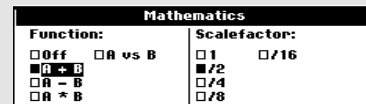
可采用如下方法使用一个数学函数：


1  显示 SCOPE (示波) 键标签。


2  打开 **Waveform Options (波形选项)** 菜单。



3  跳到 **Waveform (波形)** 并选择 **Mathematics... (数学...)** 打开 **Mathematics (数学)** 菜单。



4  选择函数：A+B、A-B、AxB 或 A 对 B。

5  选择缩放比例系数 (不用于 A 对 B) 以便于数学结果波形恰当地显示，然后返回。

数学记算灵敏度的范围等于最小输入灵敏度范围除以缩放比例系数。




数学波形上的光标测量读数

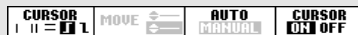
如果输入波形 A 的计量单位是 (毫) 伏特, 输入波形 B 的计量单位是 (毫) 安培, 对 A*B 数学波形的光标测量给出的读数单位是瓦特。



如果输入波形 A 和 B 的计量单位不同, 对数学波形幅度进行的其它光标测量将没有读数。


进行上升时间测量

可采用如下方法测量上升时间:


1  从示波器模式中, 显示光标键标签。





2  触摸可高亮显示  (上升时间)。可看到两个“水平位置”光标显示出来。

3  如果只显示了一条曲线, 选择 **MANUAL** 或 **AUTO** (这样将自动执行第 4 至第 6 步)。

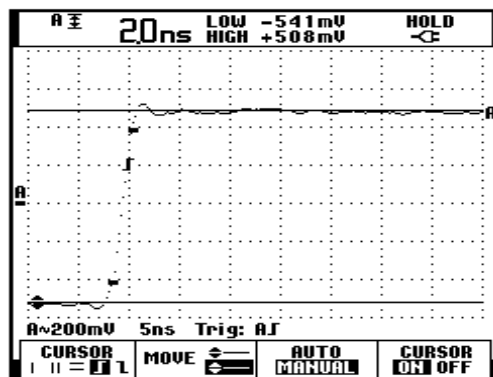
有多条曲线时选择要求的曲线 A、B 或 M (若有一个数学函数处于开启状态)。

4  将上光标移到曲线的 100 % 高度处。90 % 高度处将显示一标记。

5  高亮显示另外一个光标。

6  将下光标移到信号曲线的 0 % 高度处。在 10 % 高度处将显示一标记。

读数将显示从扫迹幅度 10 % 升到 90 % 的上升时间。



上升时间测量